|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ID | NOME | DESCRIZIONE | ATTORI | PRIORITA’ |
| RF. 1 | Iscrizione Utente | L’utente si iscrive alla piattaforma inserendo i suoi dati | Utente | ALTA |
| RF. 2 | Iscrizione Gestore | Il gestore si iscrive alla piattaforma inserendo i suoi dati e i dati relativi ai campi a sua disposizione | Gestore | ALTA |
| RF. 3 | Login | L’attore effettua il login al sito tramite le sue credenziali | Utente/Gestore | ALTA |
| RF. 4 | Creazione Evento | L’utente crea un nuovo evento di uno sport a piacere | Utente | ALTA |
| RF. 5 | Invito a Evento | L’utente invita a partecipare a un evento altri utenti del sistema | Utente | BASSA |
| RF. 6 | Adesione a Evento | L’utente decide di aderire a un evento attivo | Utente | MEDIA |
| RF. 7 | Pagamento Prenotazione | L’utente, creatore dell'evento, effettua il pagamento | Utente | ALTA |
| RF. 8 | Ricerca per Orario e Disponibilità | L’utente effettua una ricerca per capire la disponibilità di campi per la creazione di un evento. | Utente | ALTA |
| RF. 9 | Ricerca Evento per Posizione | L’utente effettua una ricerca in base alla sua posizione per trovare eventi attivi | Utente | BASSA |
| RF. 10 | Gestione Area Utente | L’utente vede e personalizza la sua area utente | Utente | ALTA |
| RF. 11 | Visualizzazione Calendario Appuntamenti | Il gestore visualizza il calendario degli appuntamenti dei propri campetti | Gestore | ALTA |
| RF. 12 | Visualizzazione Bacheca Eventi Attivi | L’utente visualizza la bacheca di tutti gli eventi attivi | Utente | MEDIA |
| RF. 13 | Cancellazione Utente o Gestore | L’utente o gestore decide di eliminare il proprio account dalla piattaforma | Utente/Gestore | ALTA |
| RF. 14 | Gestore accetta/rifiuta eventi | Il gestore, arrivata una richiesta di prenotazione del campo, la accetta o la rifiuta. | Gestore | ALTA |

REVISIONE

I REQUISITI DEVONO ESSERE PARI PARI AGLI SCENARI